



FORMACIÓN  
DOCENTE

KIT ∞  
ARDUINO

TALLERES

# EL LABORATORIO DE TECNOLOGÍAS CREATIVAS

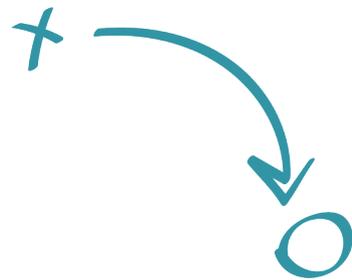


Es un proyecto educativo de Cambá que propone dinamizar el vínculo de la comunidad educativa con la cultura digital y tecnológica desarrollando talleres y actividades que despierten el interés en la **robótica**, la **programación** y el **arte**.



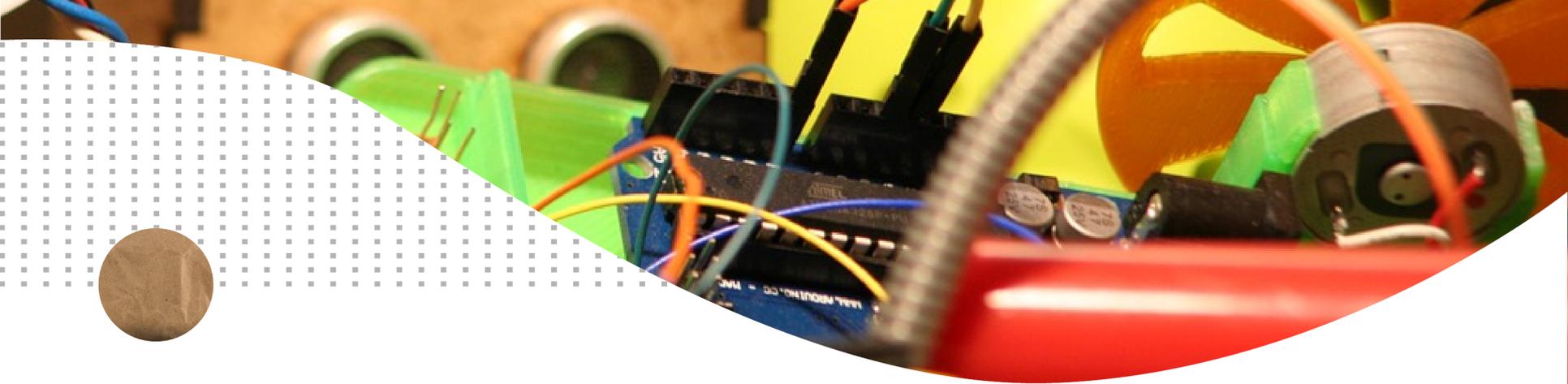


# EL LABORATORIO DE TECNOLOGÍAS CREATIVAS



Dictamos **talleres, capacitaciones** docentes y desarrollamos una **Plataforma Educativa** que funciona como complemento para acompañar tanto a educadores como estudiantes.





¿QUÉ ESPERAMOS DE LAS TECNOLOGÍAS?



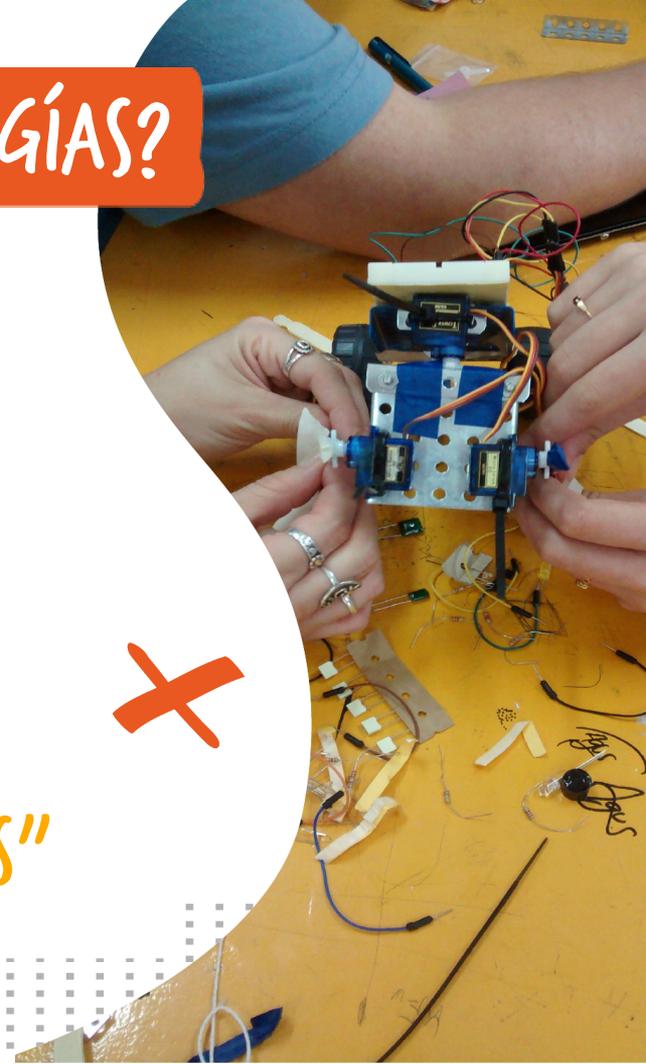
# ¿QUÉ ESPERAMOS DE LAS TECNOLOGÍAS?

"QUE NOS RESUELVAN LA VIDA"

"QUE NOS EDUQUEN"

"QUE SEAN FÁCILES DE USAR,  
RÁPIDAS Y EFECTIVAS"

"QUE HAGA LAS COSAS POR NOSOTRXS"



# ¿QUÉ ESPERAMOS DE LAS TECNOLOGÍAS?



En este sentido, intentamos desmantelar las lógicas construidas sobre los dispositivos tecnológicos. Poner en tensión eso, develar qué hay detrás de las tecnologías (un trabajador, un interés, una organización que puede ser corporativa o cooperativa)



# ¿QUÉ BUSCAMOS CON LA ENSEÑANZA DE LAS TECNOLOGÍAS?

- Empoderar.
- Apropiarse críticamente.
- Concebirnos como productores y creadores.
- Usarla e interpretarla como un proceso y un proyecto creativo.
- Analizarla, desarmarla e investigarla (saber cómo está hecha)





## QUEREMOS UNA EDUCACIÓN...

Que difunda y propicie la libre circulación del conocimiento. Buscamos generar, reutilizar y multiplicar herramientas, procesos y técnicas. Para desarrollar proyectos de tecnología aplicada a áreas artísticas, científicas y sociales.





¿COMO ENSEÑAMOS TECNOLOGÍAS?



# ¿COMO ENSEÑAMOS TECNOLOGÍAS?

EXPRESIÓN

Para trabajar con la imaginación individual y colectiva.

→ EXPLORACIÓN

Para reconocer los materiales de trabajo activando los sentidos.

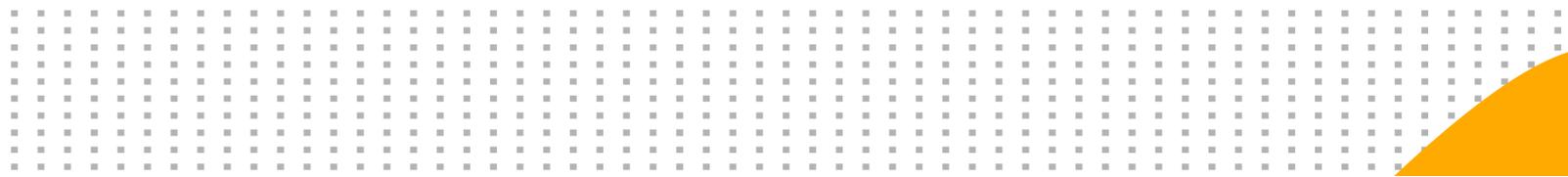
EXPERIMENTACIÓN

Para vincularnos con las herramientas desde la prueba y el error.



# CONCLUSIONES

Cuando el saber abstracto está vinculado a la experiencia, es posible construir saberes significativos, aplicables y por ello, perdurables en el tiempo y en constante transformación. Potenciando así, la creatividad y la reflexión como formas de combinar la teoría y la práctica.



# CONCLUSIONES

Las “3E” no son un enunciado ni una fórmula, son ejes motivadores para poder crear un vínculo nuevo y distinto con las tecnologías y que de ese nuevo vínculo los docentes y las infancias puedan extraer saberes para poder apropiarse de la propuesta y desparramar en el aula los componentes de un Kit de electrónica y hacer que nazcan todas la emociones asociadas.





# iGRACIAS!

Av. de Mayo 776 2°D - Ciudad de Buenos Aires. CP: C1084AAC

**Teléfono:** +54 11 4381 6792 | **email:** educacion@camba.coop

**web:** ltc.camba.coop

